

컴퓨터공학과

Department of Computer Science and Engineering

학과 소개

컴퓨터공학과는 정보화 사회에서의 첨단 컴퓨터공학 분야에서의 전문가를 육성하기 위한 교육 목표에 의하여 설립되었다. 본 학과에서는 컴퓨터공학 분야에 대한 실험실습과 이론을 교수하며, 세부분야로는 컴퓨터 시스템, 정보보호, 암호학, 인공지능, 데이터베이스, 분산시스템, 정보통신, 멀티미디어, HCI, 로봇틱스, 가상현실, 정보검색, 그래픽스, 인터넷응용, 영상처리 분야가 있다. 본 학과에서는 이러한 전문적인 분야에 대한 연구과정을 통하여 이론과 실무를 겸비한 전문가로서 급변하는 컴퓨터 공학, 정보통신 분야에 능동적으로 대처하고 이끌어 갈 능력을 갖추게 한다.

교육 목표

정보화 사회에서의 첨단 컴퓨터공학 분야에서의 전문가를 육성하기 위해 설립되었다. 전문적인 분야에 대한 연구과정을 통하여 이론과 실무를 겸비한 전문가로서 급변하는 컴퓨터공학, 정보통신 분야에 능동적으로 대처하고 이끌어 갈 능력을 갖추게 한다.

학과 내규

1. 학과전공의 세부분야

가. 컴퓨터공학 전공 : 컴퓨터 시스템, 정보보호, 암호학, 인공지능, 데이터베이스, 분산시스템, 정보통신, 멀티미디어, 로봇틱스, 가상현실, 정보검색, 그래픽스, 인터넷응용, 영상처리

나. 과정별 전공

- 1) 석사과정 : 컴퓨터공학 전공
- 2) 박사과정 : 컴퓨터공학 전공
- 3) 석·박사통합과정 : 컴퓨터공학 전공

2. 입학시험

가. 석사과정 자료구조, 컴퓨터 구조, 운영체제, 알고리즘, 데이터베이스, 컴퓨터 통신을 포함한 전반에 관한 내용

나. 박사과정 자료구조, 컴퓨터 구조, 운영체제, 알고리즘, 데이터베이스, 컴퓨터 통신을 포함한 전반에 관한 내용

다. 석·박사통합과정 자료구조, 컴퓨터 구조, 운영체제, 알고리즘, 데이터베이스, 컴퓨터 통신을 포함한 전반에 관한 내용

3. 이수학점

가. 석사과정 :최저학점 24학점이상으로 하며 이 중 전공학점은 12학점으로 한다.

나. 박사과정 :최저학점 36학점 이상으로 하며 이 중 전공학점은 18학점으로 한다.

다. 석·박사통합과정 :최저학점 45학점 이상으로 하며 이 중 전공학점은 24학점으로 한다.

4. 종합시험과목

대학원생들의 수강여부와 관계없이 컴퓨터공학과 전공교과목 중에서 선택한다.

가. 석사과정 :전공과목 중 2과목을 선택

나. 박사과정 :전공과목 중 3과목을 선택

다. 석·박사통합과정 :전공과목 중 3과목을 선택

5. 종합시험 응시자격

가. 석사과정 2학기 이상 등록하고 18학점 이상 취득한 자 또는 24학점 이상 수강신청한 자로서 평균성적이 B⁺이상인 학생

나. 박사과정 2학기 이상 등록하고 24학점 이상 취득한 자 또는 36학점 이상 수강신청한 자로서 평균성적이 B⁺이상인 학생

다. 석·박사통합과정 4학기이상 등록하고 36학점 이상 취득한 자 또는 45학점 이상 수강신청한 자로서 평균성적이 B⁺ 이상인 학생

6. 외국어시험

가. 석사과정 :영어

나. 박사과정 :영어

다. 석·박사통합과정 :영어

7. 선수과목

【대학원 학칙 시행세칙 제31조(선수 및 보충과목) 참조】

8. 장학생 선발기준

가. 1순위 :성적우수자, 2순위 :가정형편이 어려운 자

나. 단, 중복지급을 하지 않는다.

부 칙

제1조(시행일) 이 개정 내규는 2023년 12월 19일부터 시행한다.