

# 디자인 융합전공

Convergence Major for Design

## 융합전공 소개

공유/Gig/마이크로 스타트업 활성화에 따라 소규모로 오픈소스와 적정 기술을 활용한 제품과 플랫폼을 기획/개발/디자인/상용화할 수 있는 인재가 요구됨.

또한, IoT 및 웨어러블/헬스케어 기기 종류가 더욱 다양화, 세분화되고 있으며 이와 효과적으로 연계된 온라인 플랫폼과 서비스가 개발되어야 비즈니스와 상품의 지속 가능성이 담보됨.

## 교육 목표

디자인 융합전공은 디자인, 패션, 컴퓨터공학, 지능기전, 바이오융합공학 등 다학제적 연구를 바탕으로 Product Service System Design 의 관점에서 통합된 제품 및 서비스 솔루션을 도출할 수 있는 인재 양성을 목표로 함.

## 운영 내규

### 1. 주관학과

- 디자인이노베이션

### 2. 관련학과

- 패션디자인, 컴퓨터공학, 지능기전, 바이오융합공학

### 3. 융합전공 운영 시기

- 2022년 2학기(2022.9.)부터

### 4. 디자인 융합전공 학위 취득과정

가. 학위명

- 국문학위명 : 융합디자인학 석사, 융합디자인학 박사
- 영문학위명 : Master of Convergence Design, Doctor of Convergence Design

나. 이수 대상 : 일반대학원 신입생 및 재학생

다. 이수 절차 : 매학기 초 융합전공 신청 서류(융합전공 이수 신청서)를 디자인이노베이션학과에 제출하고, 선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 디자인 융합전공 교과과정의 아래의 이수학점을 이수

라. 이수학점

이수구분	이수학점			비고
	석사	박사	석·박 통합	
융합전공내 교과목 최소 이수기준	9	12	15	융합전공 이수 시 필요한 융합전공내 교과목 이수학점임

※ 상기의 융합전공내 교과목 최소 이수기준은 대학원 운영위원회에서 정함.(졸업 이수학점은 변동없음)

※ 각 융합전공별 추가 요건은 각 융합전공의 내규로 두어 운영할 수 있음

마. 디자인 융합전공 교과목

이수구분	해당 학과(전공)	과목명
각 트랙 전공	디자인이노베이션 학과	전과목
	패션디자인 학과	전과목
	컴퓨터공학	전과목
	지능기전공학	전과목
	바이오융합공학	전과목
융합전공 교과	디자인 융합전공	심화 UX 디자인 웨어러블/헬스케어 디자인 Product User Interface Product Service System Design 융합 디자인 프로젝트 1, 2